

Vorwort

Mit dem Unterrichtswerk „Lesekompetenz 1. Jahrgangsstufe“ können Sie mit Ihren Schülerinnen und Schülern neben dem eigenen Leselehrgang ein zusätzliches Lesebuch für jedes Kind von Kater Kasimir herstellen. Kopieren Sie hierzu das Deckblatt „Mein Lesebuch mit Kater Kasimir“ und binden Sie die verwendeten Arbeitsblätter zu einem Buch zusammen.

Die Übungsblätter sind so konzipiert, dass Sie in der Regel mit zwei Schwierigkeitsgraden arbeiten können. Diese Differenzierung erkennen Sie an den unterschiedlichen Kronen (leicht = drei Zacken, schwer = fünf Zacken).

Die Arbeitsblätter mit Punkteangaben eignen sich gleichzeitig als Proben oder Lernstandsdiagnosen.

Die Leseübungen sind abwechslungsreich gestaltet durch Silben lesen, Wortbausteine, Leuchtbuchstabenerkennung, Signalgruppen, Lautzuordnung, Wortfamilien bis zum sinnerfassenden Lesen.

Die Lesepässe dienen zur Motivation des täglichen häuslichen Übens.

Für Zwischendurch lockert die Abenteuerreise mit Kater Kasimir Ihren Unterricht mit freudvollen Bewegungsübungen auf.

Viel Spaß mit Kater Kasimir

Andrea Reichert

Carmen Kogt

Inhaltsverzeichnis

Vorwort		3
Abenteuerreise		5
Lesepässe		7
Lesekatze		9
Deckblatt „Mein Lesebuch mit Kater Kasimir“		10
Zuordnung Bild – Laut:	Kasimir im Haus	11
	Olafs Spielsachen	12
	Anna zieht sich an	13
Leuchtbuchstaben:	Kasimir und seine Freunde feiern	14
	Kasimir sucht die Leuchtbuchstaben	15
	Kasimir liest die ersten Wörter	16
	Kasimir liest die ersten Sätze	17
Silbenlesen:	Kasimir und Anna	18
	Kasimir und Olaf	19
	Anna und Olaf im Zirkus  	20
Präpositionen:	Annas Haus  	22
Aufbauendes Lesen	Am Meer  	24
	Auf der Wiese  	26
Zuordnung Wort – Bild:	Das ist lecker und gesund	28
	In der Küche	29
	Annas Schultasche  	30
	Annas Farben  	32
	Waschtag  	34
Signalwörter:	Kasimir malt	36
	Anna und Olaf zu Hause	37
	Kasimir in der Schule	38
	Kinder ... Kinder ... Kinder ...  	39
Lesefertigkeit:	Kasimir träumt  	41
Lesefertigkeit und sinnerfassendes Lesen:	Das ist Kasimir  	43
	Kasimir und sein Freund Hugo  	45
	Modenschau  	47
	Kasimir hat Geburtstag  	49
	Zirkusbesuch  	51

Abenteuerreise

Die Lehrkraft legt die Abenteuerfolie auf, die SchülerInnen stellen sich hinter ihren Stuhl. Die Lehrkraft liest beim ersten Präsentieren der Abenteuerreise die Geschichte vor und bewegt gleichzeitig einen Stift auf den entsprechenden Positionen. Bei späteren Durchgängen genügt es, wenn die Lehrkraft den Stift auf der Folie bewegt. Die SchülerInnen machen zu den Bildern die entsprechenden Bewegungen, auf den „Wegen“ wird intensiv auf der Stelle gelaufen. Bei der Abenteuerreise wird nicht gesprochen und nicht im Klassenzimmer bewegt, sondern nur hinter dem Stuhl bzw. genau nach Anweisung.

Kater Kasimir wacht auf, streckt rekt sich, putzt sich den Kopf, die Beine, die Pfoten, den Bauch ...

Sch: machen die Bewegungen von Kater

Kasimir gestisch hinter dem Stuhl nach

Kater Kasimir läuft hinaus ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Kater Kasimir schleicht durch den Garten.

Sch: schleichen

Kater Kasimir läuft weiter ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Kater Kasimir springt im Garten über die Blumen.

Sch: springen

Kater Kasimir läuft weiter ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Da kommt ein Zaun. Kater Kasimir zwingt sich durch den Zaun hindurch.

Sch: kriechen unter dem Tisch hindurch

Kater Kasimir läuft weiter ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Kater Kasimir sieht einen Vogel und jagt ihm hinterher.

Sch: rennen hinter dem Stuhl

Kater Kasimir läuft weiter ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Der Vogel lässt sich auf einem Baum nieder, Kater Kasimir klettert den Baum hoch und versucht den Vogel zu greifen.

Sch: steigen vorsichtig vom Stuhl auf den Tisch
und machen Greifbewegungen

Der Vogel fliegt davon, Kater Kasimir klettert wieder vorsichtig vom Baum herunter.

Sch: steigen vorsichtig vom Tisch und Stuhl

Kater Kasimir läuft weiter ...

Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Kater Kasimir geht wieder nach Hause, wo eine Schale leckere Milch auf ihn wartet. Kater Kasimir schleckt die Schale genüsslich aus.

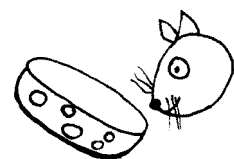
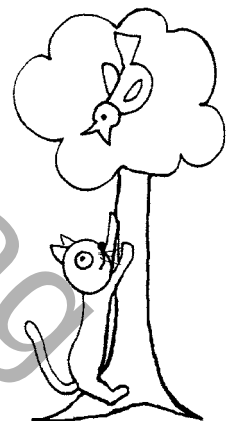
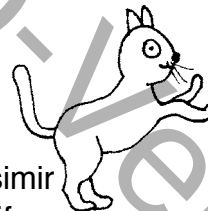
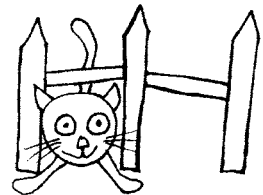
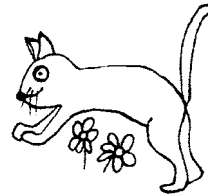
Sch: schlecken gestisch Milch

Kater Kasimir läuft weiter ...

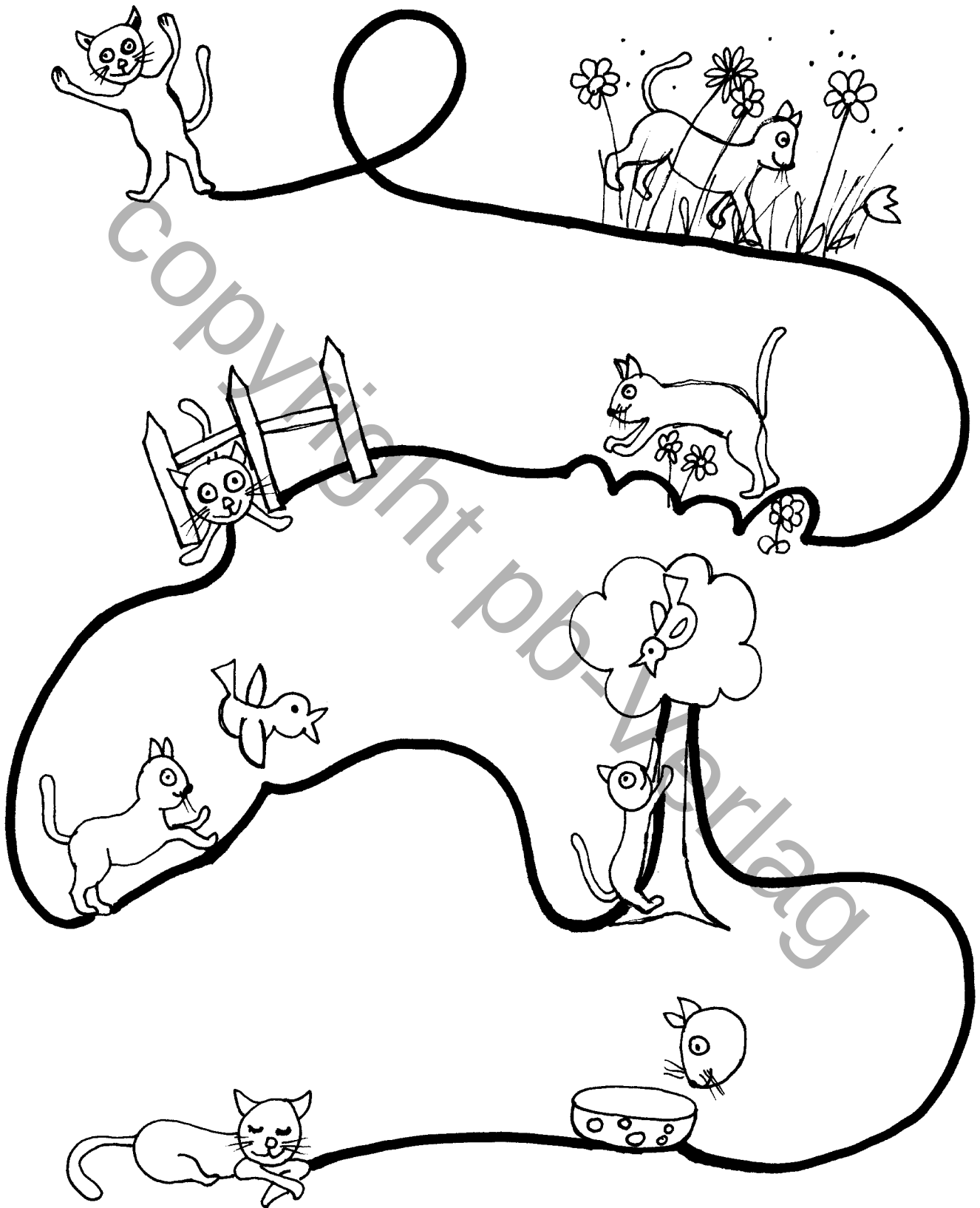
Sch: laufen gestisch hinter dem Stuhl

Jetzt ist Kater Kasimir müde geworden, er legt sich hin, ruht sich aus und schläft ein.

Sch: machen gestisch mit, setzen sich auf ihren Stuhl
und legen den Kopf auf ihre Arme



Abenteuerreise



Mein LesePASS

Name: _____

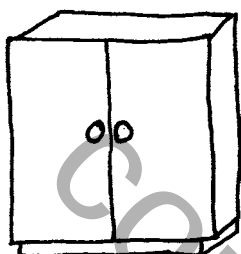


Immer, wenn du 10 Minuten gelesen hast, darfst du einen Streifen von Kasimir ausmalen.

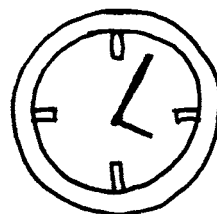
Name: _____

Kasimir im Haus

B

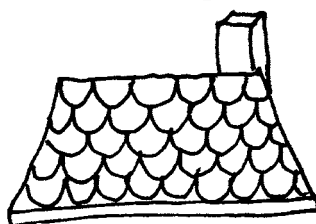


T

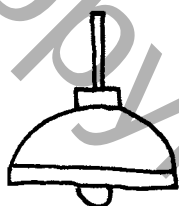


G

Sch



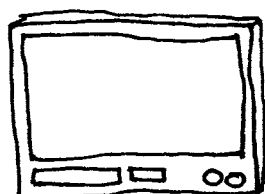
U



R



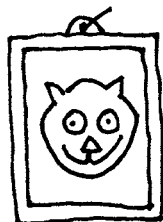
D



F



M



L

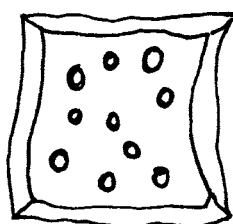


St

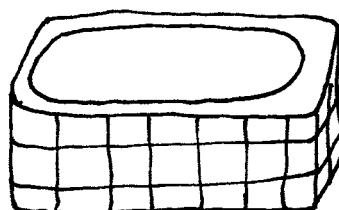
K



O



B



B

W

Kissen

Verbinde den Anlaut mit dem passenden Bild.

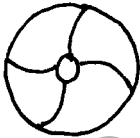
14 P./___ P.

Name: _____

Olafs Spielsachen

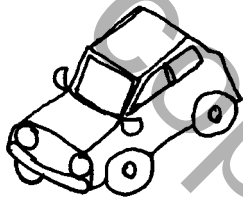
F

M

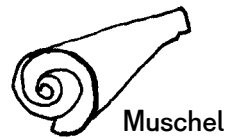


B

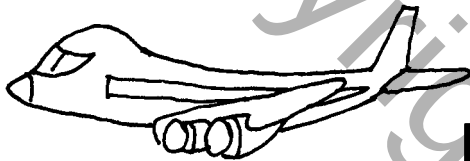
P



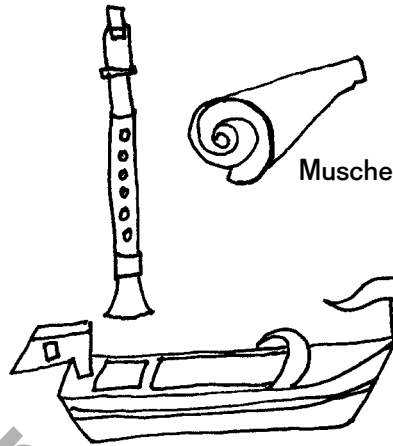
Au



F



I



B



R

St

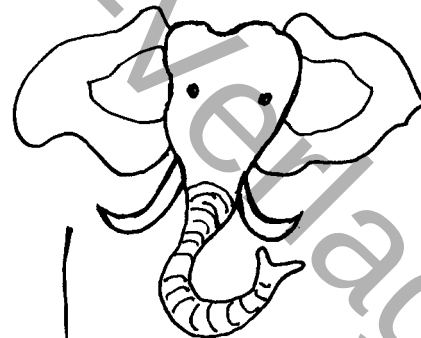


Ei

T

I

Sch



D

E



L

Sch

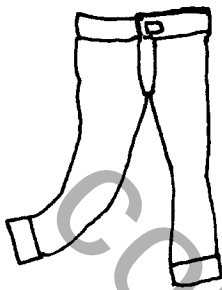


Verbinde den Anlaut mit dem passenden Bild.

15 P./__ P.

Name: _____

Anna zieht sich an

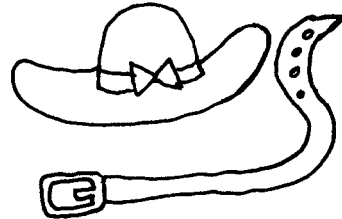


H



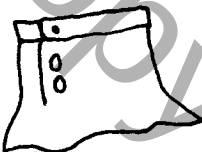
H

K

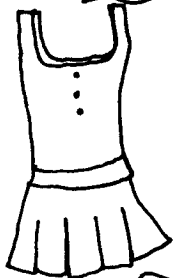


G

Sch



K



R



P

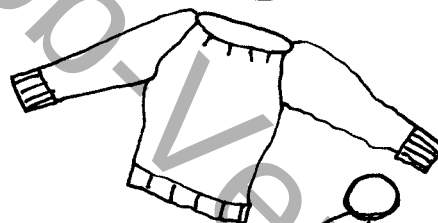
B



Sch

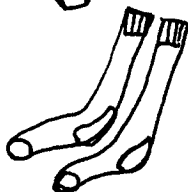


S



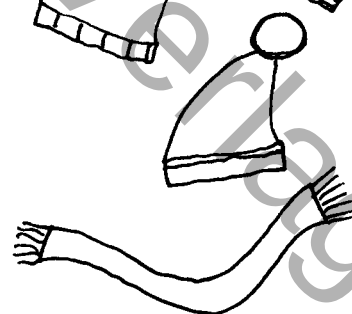
R

J



Sch

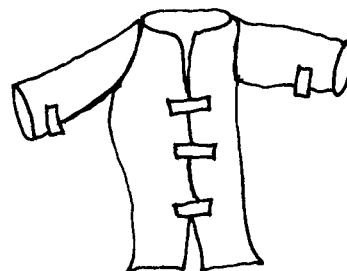
R



M



St



S

M

Verbinde den Anlaut mit dem passenden Bild.

15 P./__ P.

Name: _____

Kasimir und seine Freunde feiern



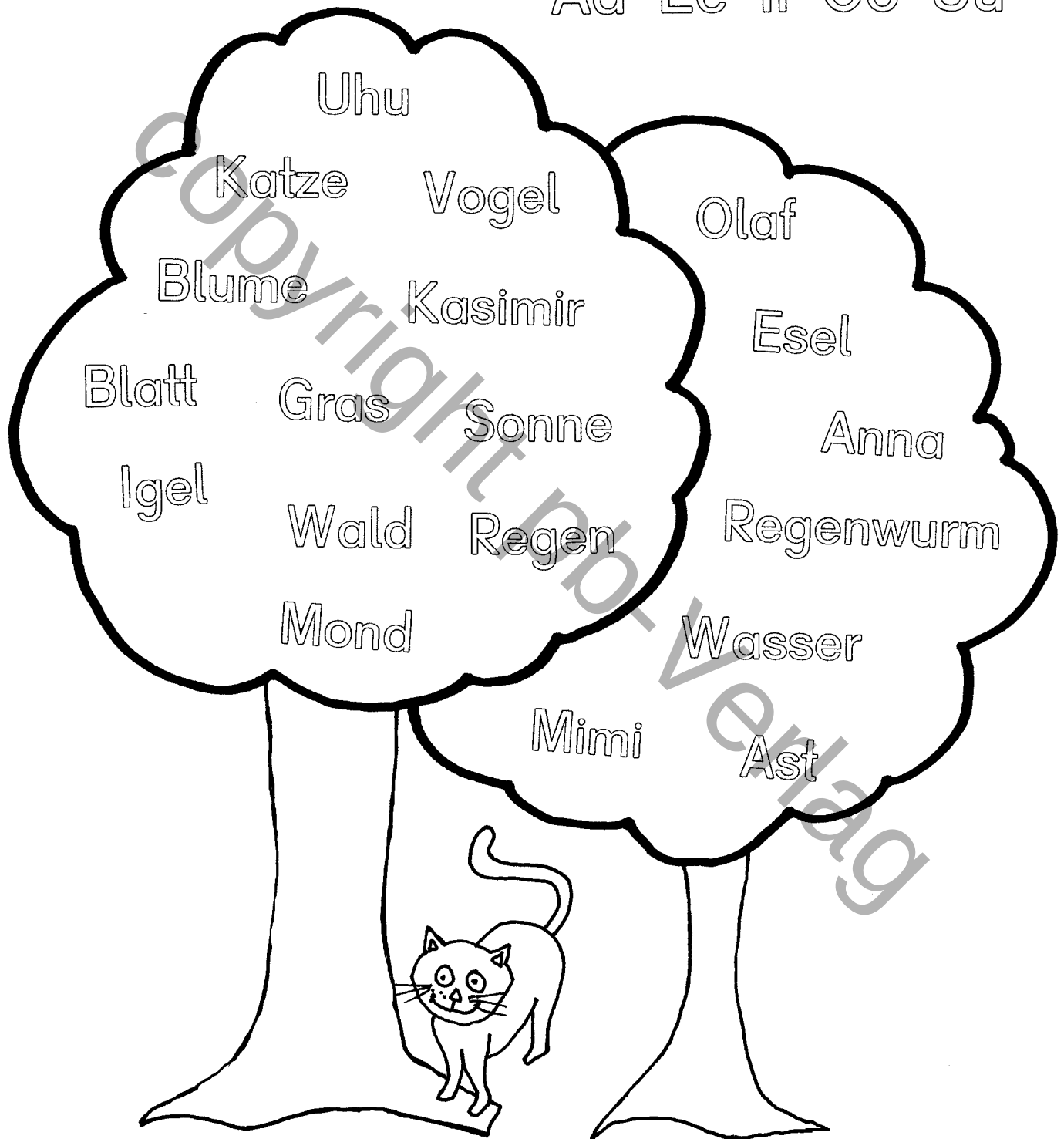
Male alle Leuchtbuchstaben gelb aus.

10 P./__ P.

Name: _____

Kasimir sucht die Leuchtbuchstaben

Aa Ee Ii Oo Uu



Male alle Leuchtbuchstaben gelb aus.

35 P./__ P.