Schlauer als Luzigrips !

Luzigrips hat sich teuflische Aufgaben ausgedacht !
Auch dir gelingt es, ihn zu überlisten !
Denke über jede Aufgabe zuerst nach und
gib nicht zu früh auf.

Auf jeder Gripsseite findest du unten den Streifen mit den Lach- und Weingesichtern.
Bemale nach der Auflösung

- *so viele Lachgesichter*, wie du *richtige Lösungen* hast;
- *so viele Weingesichter*, wie du *falsche Lösungen* hast.

☺ ☺ ☺ ☺ ☹ ☹ ☹ ☹

Name:_____Datum:_____

GRIPSFIT 20

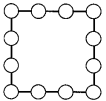
1. Wie sehen wir hell ?

Das ist ein Spiel mit einem Trick. Deine Aufgabe: Versuche herauszubringen, wie dieser Trick funktioniert !

Du bittest einen Partner, er möge sich aus der Tabelle ein Symbol merken und dir die Reihen nennen, in denen es vorkommt. (Zum Beispiel in Reihe 3,4 und 5) Du kannst ihm dann sofort das richtige Symbol nennen, ohne erst die betreffenden Reihen absuchen zu müssen.
Wie geht das ?

2. Zahlenspiel

Hier sollen Zahlen von 1 bis 12 so auf die Kreise verteilt werden, dass sich auf jeder Gerade die Summe 25 ergibt.



3. Hä, hä, hä !

In jedem Wort ist ein kleines, anderes Wort versteckt.
Die Anfangsbuchstaben der gefundenen Wörter sagen dir, was Luzigrips immer gerne haben möchte.

Besitzer - Scheffel - Vorschub - Pastell - Bindung - Versteck - Knebelung - Befreiung - Strenge - Verehrer - grundiert - Aderlass - Einlassung

☺ ☺ ☺ ☺ ☹ ☹ ☹

Den Unterrichtsalltag muss man Ihnen nicht schildern, den kennen Sie bestens.
Überraschen Sie doch jetzt Ihre Klasse in der 5.- und 6. Jahrgangsstufe mit **GRIPSFIT**! Sie werden selbst überrascht sein, mit welchem Eifer Ihre Kinder sprachliche und mathematische Stoffe angehen. Vielleicht werden Sie dabei sogar manche Schüler neu kennen lernen. Bringen Sie mit **GRIPSFIT** etwas Besonderes in Ihre Alltagsarbeit.
Dieses Heft enthält insgesamt 30 Denksportaufgaben mit den dazugehörigen Lösungen.