



SPORTKARTEI 5.-10.

M. Fritzenberg

BAND VIII KLEINE SPORTSPIELE



Koordinative Spiele und Spielformen mit Ball

Partnerspiele mit einem Ball

1. Die Spieler stehen nebeneinander und sehen in eine Richtung. Der Ballbesitzer wirft den Ball nach vorn und lässt ihn aufprallen. Der zweite Schüler umläuft seinen Partner und versucht den Ball zu fangen, bevor dieser wieder auf den Boden fällt.



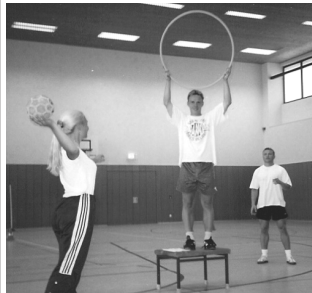
2. Die Spieler stehen jetzt mit dem Rücken in Laufrichtung und der Ballbesitzer wirft den Ball über den Kopf nach hinten. Der zweite Spieler umläuft seinen Partner und fängt den Ball nach einmaligem Aufprallen.

3. Die Spieler stehen hintereinander und der vordere Spieler hockt am Boden. Der hinter ihm stehende Spieler prellt jetzt den Ball hinter dem hockenden Spieler auf den Boden. Der Ball fliegt über den am Boden hockenden Spieler und dieser muss jetzt versuchen den Ball zu fangen, bevor er nach einem einmaligen Aufprallen ein zweites Mal den Boden berührt.



4. Wie oben stehen die Spieler hintereinander. Der Spieler mit Ball steht wieder hinter seinem Partner und wirft seinen Ball hoch nach vorn über seinen Mitspieler. Dieser muss den Ball „retten-fangen“, bevor er zu Boden fällt.

Turmball

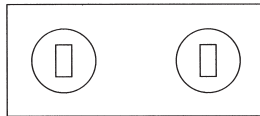


Mit den Grundregeln des „Reifenballs“ können wir auch Turmball spielen. Verändert hat sich das Ziel. Der Zielspieler steht jetzt auf einem Hocker oder Kasten. Das einfache Fangen des Balles können wir jetzt durch variantenreichere Zielvorgaben ersetzen. Die Spieler werfen den Ball durch einen Reifen und ein Spieler der eigenen Mannschaft

fängt den Ball, nachdem er durch den Reifen geflogen ist. Das Spiel kann auch gut mit einem Football oder einer Frisbeescheibe gespielt werden.

Kastenball

Bei einer Fortsetzung des Spielgedankens nutzen wir als Ziel oben offene Kästen. Die Spieler müssen den Ball jetzt in den oben offenen Kasten werfen.



Der Kreis kann auch durch Matten ersetzt werden, die nicht betreten werden dürfen. Mit den bekannten Regeln versuchen die Schüler möglichst viele Kastentreffer zu erzielen.

Ähnlich wie beim Hallenhandball können die Werfer vor dem Kreis abspringen und den Ball aus der Luft in den Kasten werfen. Beim Übertreten bzw. Betreten der Kreise oder Matten wird das Spiel mit einem Freiwurf der gegnerischen Mannschaft fortgesetzt.

Inhaltsübersicht:

Vorwort

Aufbau und Einsatz der Kartei

Spiele mit vielen Schülern und kleiner Spielfläche

Koordinative Spiel- und Wettbewerbsformen

Kooperative Spiele

Lauf- und Fangspiele

Ballspiele

Endzonen- und Frisbeespiele

Rückschlag- und Reboundspiele

Fuß- und Hockeyspiele

Hinweise zur Literatur